

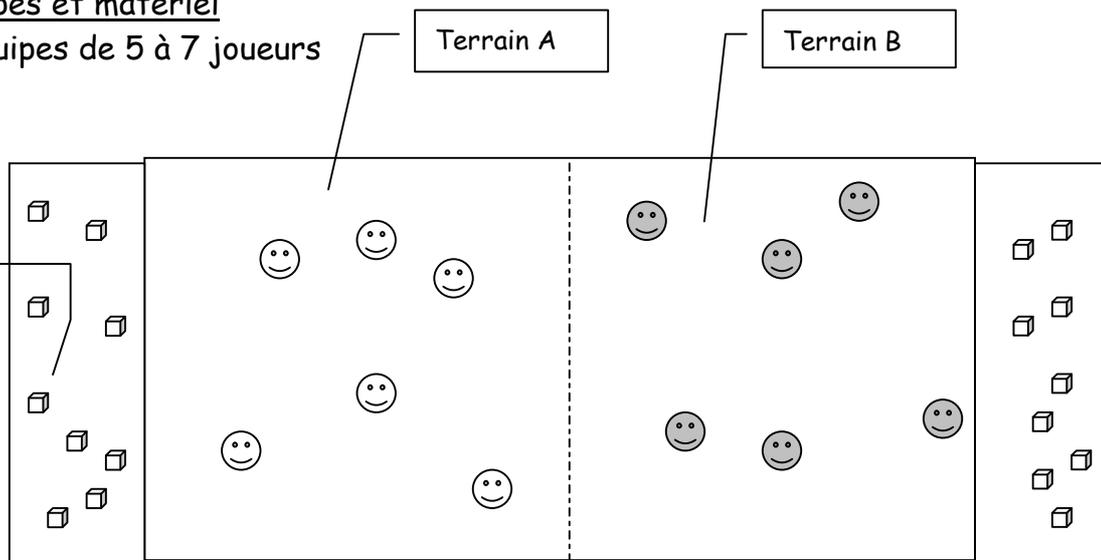


Jeu de poursuite « les voleurs »

But du jeu : posséder plus d'objets que l'équipe adverse à la fin de la partie. Les objets sont placés dans sa zone respective.

Equipes et matériel

2 équipes de 5 à 7 joueurs



Règles de jeu

- ✓ Chaque joueur peut prendre un objet dans la zone ou le camp adverse pour le ramener dans sa zone.
- ✓ Il ne peut transporter qu'un objet et un seul. Les objets ne peuvent pas être lancés, ils doivent être déplacés par « transport ».
- ✓ Les 2 parties du terrain définissent les statuts des joueurs.
- ✓ Dans son terrain, chaque joueur est dangereux, il peut immobiliser un joueur adverse par simple toucher. Dans le terrain adverse, un joueur est en danger, il peut être immobilisé s'il est touché.
- ✓ Un joueur immobilisé peut être délivré par un partenaire par toucher.
- ✓ Un joueur touché et porteur d'un objet doit poser l'objet au sol à l'endroit où il est immobilisé.
- ✓ Les joueurs qui pénètrent dans la zone neutre ne sont pas en danger et ne peuvent pas être touchés.
- ✓ Les parties se déroulent en un temps limité.